

# AOC

Podręcznik użytkownika monitora LCD

**24G2/24G2U/27G2/27G2U**

z podświetleniem LED



[www.aoc.com](http://www.aoc.com)

©2019 AOC. All Rights Reserved.

---

Bezpieczeństwo .....	3
Konwencje krajowe .....	3
Zasilanie .....	4
Instalacja.....	5
Czyszczenie.....	6
Inne.....	7
Ustawienia .....	8
Zawartość opakowania .....	8
Montaż podstawy .....	9
Regulacja kąta widzenia .....	10
Podłączanie monitora .....	11
Funkcja Freesync .....	12
Regulacja.....	13
Przyciski skrótów .....	13
OSD Setting (Ustawienia OSD) .....	14
Luminance (Luminancja) .....	15
Image Setup (Ustawienia obrazu).....	16
Color Setup (Konfiguracja koloru).....	17
Picture Boost (Wzmocnienie obrazu) .....	18
OSD Setup (Ustawienia OSD).....	19
Game Setting (Ustawienia gier).....	20
Extra (Ekstra).....	22
Exit (Wyjście).....	23
Diody stanu.....	23
Sterownik .....	24
G-Menu.....	24
e-Saver .....	25
Screen+ .....	26
Rozwiązywanie problemów.....	27
Specyfikacje .....	29
Ogólne specyfikacje.....	29
Zaprogramowane tryby wyświetlania .....	31
Przypisanie styków .....	32
Plug and Play.....	34

---

# Bezpieczeństwo

## Konwencje krajowe

Następujące części opisują wykorzystywane w tym dokumencie konwencje krajowe.

### Uwagi, ostrzeżenia i przestrogi

W tym podręczniku, blokom tekstu mogą towarzyszyć ikony i pogrubienie lub pochylenie tekstu. Te bloki to uwagi, przestrogi i ostrzeżenia, wykorzystywane w następujący sposób:



**UWAGA:** UWAGA wskazuje ważną informację, pomocną w lepszym wykorzystaniu systemu komputerowego.




**PRZESTROGA:** PRZESTROGA wskazuje możliwość potencjalnego uszkodzenia urządzenia lub utratę danych i podpowiada jak uniknąć problemu.





**OSTRZEŻENIE:** OSTRZEŻENIE wskazuje potencjalne niebezpieczeństwo obrażeń ciała i podpowiada jak uniknąć problemu. Niektóre ostrzeżenia mogą pojawiać się w alternatywnych formatach i może im towarzyszyć ikona. W takich przypadkach, specyficzna prezentacja ostrzeżenia jest regulowana przepisami.


---


## Zasilanie


 Monitor należy zasilać wyłącznie ze źródła zasilania wskazanego na etykiecie. Przy braku pewności co do typu zasilania w sieci domowej należy skontaktować się z dostawcą lub lokalnym zakładem energetycznym.

 Monitor jest wyposażony we wtyczkę z trzema bolcami (trzeci bolec doprowadzający uziemienie). Wtyczka ta, w ramach funkcji zabezpieczenia, będzie pasować tylko do gniazdka zasilania z uziemieniem. Jeżeli gniazdko nie nadaje się do wtyczki z trzema bolcami, należy zwrócić się do elektryka o zamontowanie odpowiedniego gniazdka lub zastosować adapter, w celu bezpiecznego uziemienia urządzenia. Nie wolno pokonywać funkcji zabezpieczenia wtyczki z uziemieniem.

 Urządzenie należy odłączyć od zasilania podczas burzy z wyładowaniami atmosferycznymi lub jeśli nie będzie ono używane w dłuższym okresie czasu. Zabezpieczy to monitor przed uszkodzeniem spowodowanym skokami napięcia.

 Nie należy przeciążać listew zasilających ani przedłużaczy. Przeciążenie może spowodować pożar lub porażenie prądem elektrycznym.

 Aby zapewnić oczekiwane działanie, monitor należy używać wyłącznie z komputerami z certyfikatem UL, z gniazdami o parametrach prądu przemiennego 100 ~ 240V, min. 5 A.

 Gniazdko elektryczne powinno znajdować się w pobliżu urządzenia i powinno być łatwo dostępne.

# Instalacja

**!** Nie należy umieszczać monitora na niestabilnym wózku, podstawie, stojaku, wsporniku lub stoliku. Upadek monitora może spowodować obrażenia ciała lub poważne uszkodzenie produktu. Należy korzystać jedynie z wózków, podstaw, stojaków, wsporników lub stolików zalecanych przez producenta lub sprzedawanych wraz z tym produktem. Podczas instalacji produktu należy postępować zgodnie z instrukcjami producenta i używać akcesoriów montażowych zalecanych przez producenta. Kombinację produktu i wózka należy przesuwać z zachowaniem ostrożności.

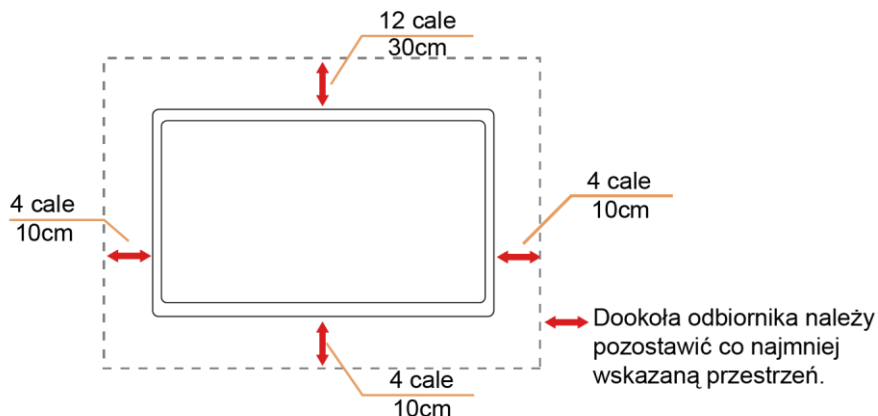
**!** Nigdy nie należy wpychać do szczelin w obudowie monitora żadnych obiektów. Może to spowodować zwarcie części, a w rezultacie pożar lub porażenie prądem elektrycznym. Nigdy nie należy wylewać na monitora płynów.

**!** Produktu nigdy nie należy kłaść przodem na podłodze.

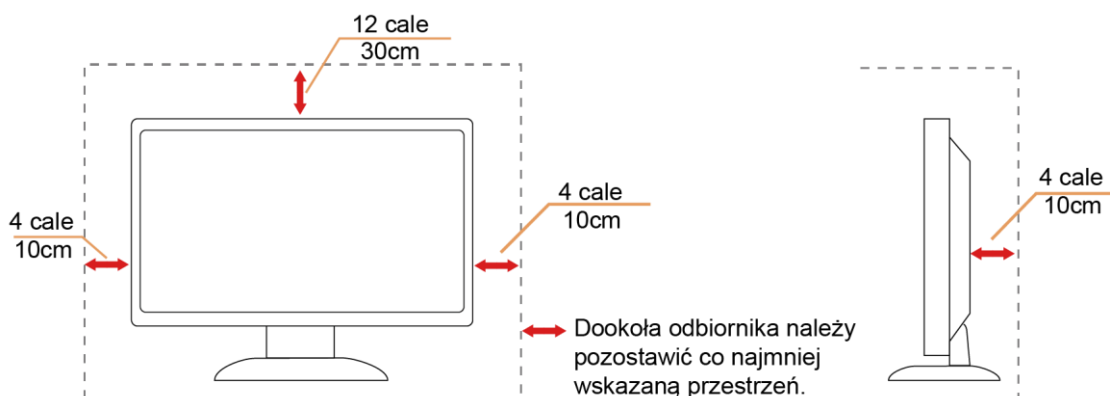
**!** Należy pozostawić wolną przestrzeń wokół monitora, jak pokazano poniżej. W przeciwnym razie obieg powietrza może być niewystarczający, a przegrzanie może doprowadzić do pożaru lub uszkodzenia monitora.

Sprawdź poniżej zalecane obszary wentylacyjne wokół monitora, przy instalacji monitora na ścianie lub na podstawie:

## Montaż na ścianie



## Montaż na podstawie



---

## Czyszczenie

⚠ Obudowę należy czyścić regularnie szmatką. Do czyszczenia zabrudzeń można używać delikatnego zamiast silnego detergentu, który może spowodować uszkodzenie obudowy produktu.


⚠ Podczas czyszczenia należy upewnić się, że detergent nie przedostał się do produktu. Szmatka do czyszczenia nie może być zbyt szorstka, ponieważ może to spowodować porysowanie powierzchni.


⚠ Przed czyszczeniem produktu należy odłączyć przewód zasilający.




---


## Inne

 Jeżeli z produktu zacznie wydobywać się nieprzyjemny zapach, dziwny dźwięk lub dym należy NATYCHMIAST odłączyć kabel zasilający i skontaktować się z punktem serwisowym.

 Należy upewnić się, że otwory wentylacyjne nie są zablokowane przez stół lub zasłony.

 Podczas działania nie należy narażać monitora LCD na silne wibracje lub uderzenia.

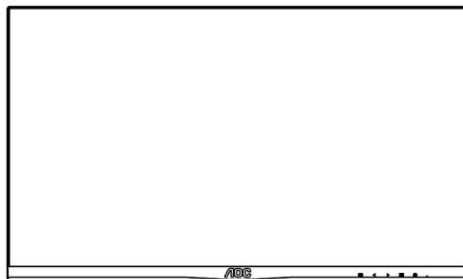
 Nie wolno uderzać lub upuścić monitora podczas jego działania lub transportu.

 W przypadku wyświetlaczy z połyskującą ramką użytkownik powinien rozważyć odpowiednie ustawienie monitora, ponieważ ramka może doprowadzać do powstawania przeszkadzające odbicia światła pochodzącego z otoczenia i jasnych powierzchni.

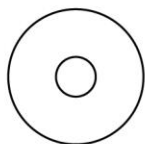
---

# Ustawienia

## Zawartość opakowania



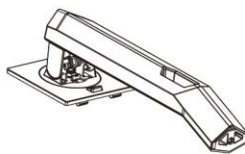
Monitor



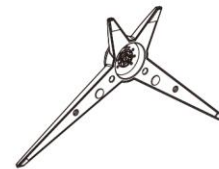
Płyta CD z podręcznikiem



Karta



Podstawa



Wspornik



Przewód zasilający



Kabel HDMI



Kabel DP



Kabel analogowy



Kabel USB



Kabel audio

\* Nie wszystkie kable sygnałowe (analogowy, USB, DP, audio i HDMI) Płyta CD z podręcznikiem będą dostarczane we wszystkich krajach i regionach. Sprawdzić u lokalnego dostawcy lub w biurze oddziału AOC celem potwierdzenia.

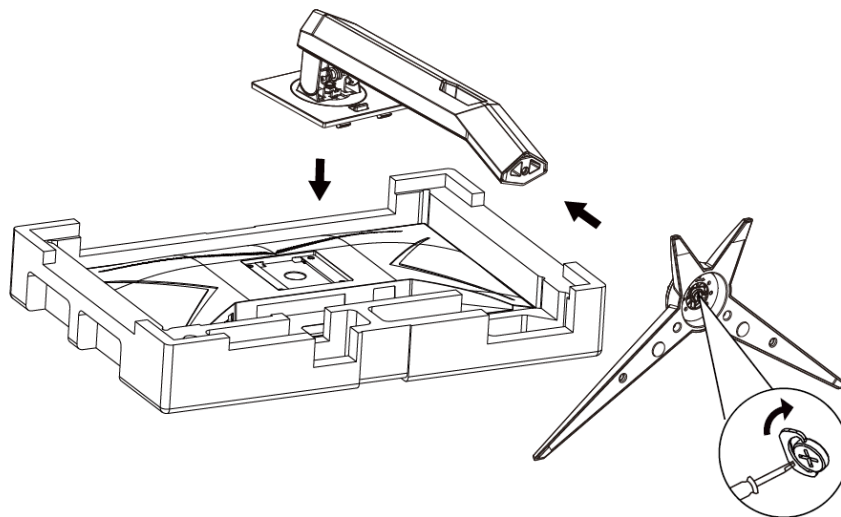


## Montaż podstawy

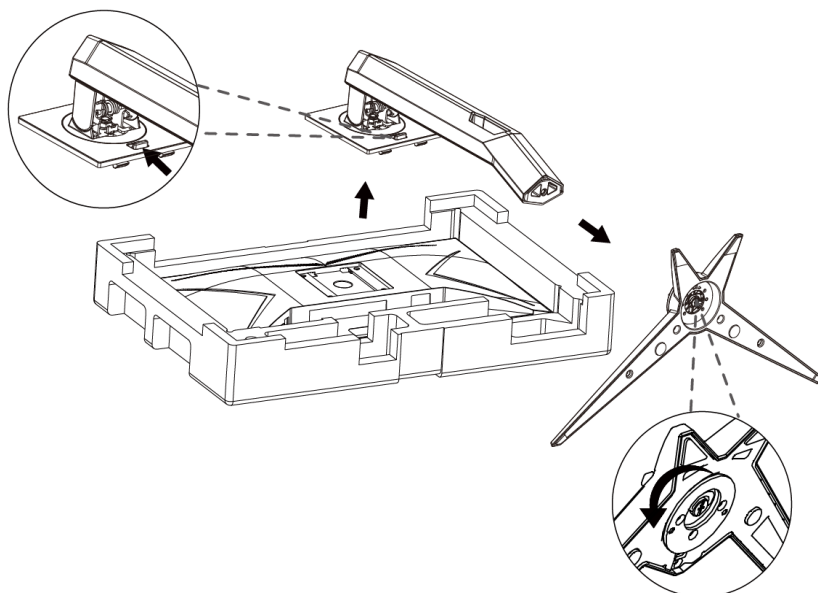
Wykonaj montaż lub demontaż podstawy, zgodnie z wymienionymi poniżej czynnościami.

W celu zapobieżenia zarysowaniom umieść monitor na miękkiej i płaskiej powierzchni.

Ustawienia:



Zdejmowanie:

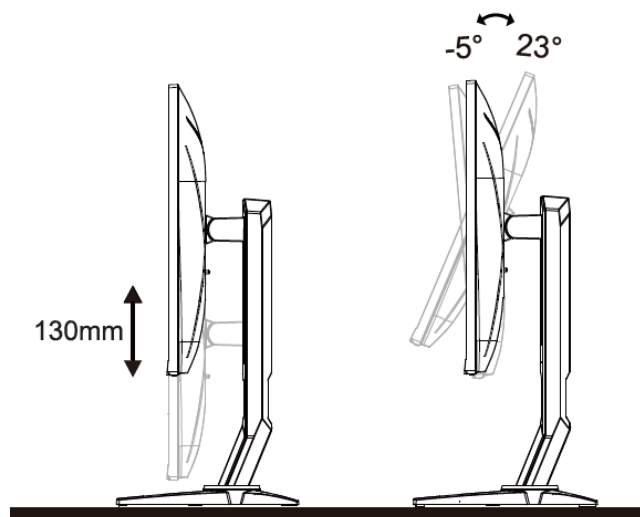


---

## Regulacja kąta widzenia

Aby zapewnić optymalne widzenie zaleca się, aby spojrzeć na pełny ekran monitora, a następnie wyregulować kąt monitora według własnych preferencji.

Podczas zmiany kąta monitora należy przytrzymać wspornik, aby monitor się nie przewrócił.



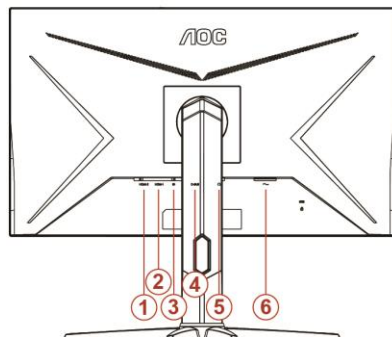
### UWAGA:

Podczas zmiany kąta nie należy dotykać ekranu LCD. Może to spowodować uszkodzenie lub pęknięcie ekranu LCD.

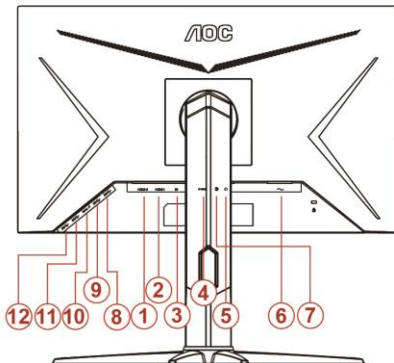
# Podłączanie monitora

Gniazda kabli z tyłu monitora i w komputerze

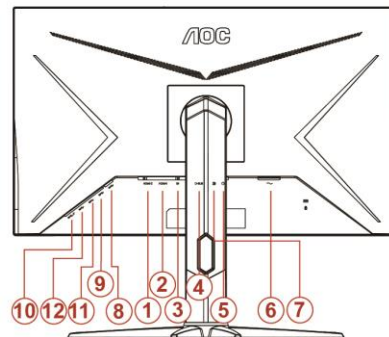
24G2/27G2



24G2U



27G2U



- 1 HDMI 2
- 2 HDMI 1
- 3 DP
- 4 Analogowe (15 pinowy kabel VGA D-Sub)
- 5 Wyjście słuchawek
- 6 Zasilanie
- 7 Wejście liniowe
- 8 USB-PC przesyłania danych
- 9 USB 3.2 Gen 1
- 10 USB3.2Gen1+szybkie ładowanie
- 11 USB 3.2 Gen 1
- 12 USB 3.2 Gen 1

Aby zabezpieczyć sprzęt, przed podłączeniem należy zawsze wyłączyć komputer i monitor LCD.

- 1 Podłącz kabel zasilający do portu prądu zmiennego z tyłu monitora.
- 2 Podłącz jeden koniec 15-pinowego kabla D-Sub do złącza z tyłu monitora, a drugi koniec do portu D-Sub komputera.
- 3 (Opcjonalny Wymaga karty video z portem HDMI) Podłącz jeden koniec HDMI do złącza z tyłu monitora i podłącz drugi koniec do portu HDMI komputera.
- 4 (Opcjonalny Wymaga karty video z portem DP) Podłącz jeden koniec DP do złącza z tyłu monitora i podłącz drugi koniec do portu DP komputera.
- 5 Włącz monitor i komputer.

Jeżeli na monitorze wyświetlany jest obraz instalacja jest zakończona. Jeżeli obraz nie jest wyświetlany, patrz Rozwiązywanie problemów.

---

## Funkcja Freesync

1. Funkcja Freesync współpracuje z DP/HDMI1/HDMI2
2. Kompatybilne karty graficzne: Lista zalecanych kart jak niżej, można również sprawdzić odwiedzając [www.AMD.com](http://www.AMD.com)

- AMD Radeon™ RX 480

- AMD Radeon™ RX 470

- AMD Radeon™ RX 460

Radeon Pro Duo

- AMD Radeon R9 300 Series

- AMD Radeon R9 Fury X

- AMD Radeon R9 360

- AMD Radeon R7 360

- AMD Radeon R9 295X2

- AMD Radeon R9 290X

- AMD Radeon R9 290

- AMD Radeon R9 285

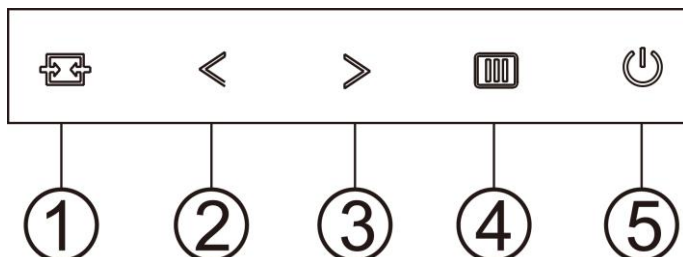
- AMD Radeon R7 260X

- AMD Radeon R7 260

---



# Regulacja

## Przyciski skrótów



1	Źródło/Auto/Zakończ
2	Tryb gry/<
3	Punkt tarczy/>
4	Menu/Enter
5	Zasilanie

### Źródło/Auto/Zakończ

Kiedy OSD jest zamknięte, naciśnięcie przycisku  uaktywni funkcję Źródło. Kiedy OSD jest zamknięte, naciśnięcie przycisku  przez około 2 sekundy spowoduje wykonanie automatycznej konfiguracji (tylko dla modeli z D-Sub).

### Punkt tarczy

Przy braku OSD, naciśnij przycisk Punkt celowania, aby uaktywnić menu Punkt celowania, a następnie naciśnij "<" lub ">", aby ustawić włączenie lub wyłączenie Punkt celowania.

### Tryb gry/<

Przy braku OSD, naciśnij przycisk "<", aby otworzyć funkcję trybu gry, następnie naciśnij przycisk „<” lub „>” aby wybrać tryb gry (FPS, RTS, Wyścig, Gracz 1, Gracz 2 lub Gracz 3) stosownie do różnych typów gier.

### Menu/Enter

Jeżeli nie ma OSD, naciśnij w celu wyświetlenia OSD lub potwierdzenia wyboru.













### Zasilanie

Naciśnij przycisk Zasilanie, aby włączyć monitor.

# OSD Setting (Ustawienia OSD)

Podstawowe i proste instrukcje dla przycisków sterowania.







1. Naciśnij przycisk  **MENU**, aby wyświetlić okno menu ekranowego OSD.
2. Naciśnij przyciski  lub , aby nawigować między funkcjami. Po podświetleniu wymaganej funkcji, naciśnij przycisk **MENU** w celu uaktywnienia. Jeśli wybrana funkcja posiada podmenu, naciśnij  lub  w celu przechodzenia pomiędzy funkcjami podmenu.
3. Naciśnij  lub  w celu zmiany ustawień wybranej funkcji. Naciśnij  **AUTO** w celu opuszczenia ustawienia. Jeżeli chcesz wyregulować dowolną z innych funkcji, powtórz kroki od 2 do 3.
4. Funkcja blokady OSD: W celu zablokowania OSD, naciśnij i przytrzymaj wciśnięty przycisk  **MENU** przy wyłączonym monitorze a następnie naciśnij przycisk  **zasilania** w celu włączenia monitora. W celu odblokowania OSD - naciśnij i przytrzymaj wciśnięty przycisk  **MENU** przy wyłączonym monitorze a następnie naciśnij przycisk  **zasilania** w celu włączenia monitora.








## Uwaga:

1. Jeżeli produkt ma tylko jedno wejście sygnału pozycja "Wybór wejścia" jest wyłączona.
2. Jeżeli wielkość ekranu wynosi 4:3 lub rozdzielczość sygnału wejściowego ma rozdzielczość własną, pozycja "Współcz. obrazu" jest wyłączona.
3. Jedna z funkcji Czysty obraz, DCR, Wzmocn. kolorów i Wzmocn. obrazu jest aktywna; pozostałe trzy funkcje są wyłączone.

## Luminance (Luminancja)








1. Naciśnij  **MENU**, aby wyświetlić menu.
2. Naciśnij przycisk < lub >, aby wybrać  (Luminance (Luminancja)) i naciśnij  **MENU** w celu przejścia do tej funkcji.
3. Naciśnij przyciski < lub >, aby wybrać menu niższego rzędu.
4. Naciśnij przyciski < lub >, aby wyregulować.
5. Naciśnij  **AUTO** w celu opuszczenia ustawienia.

	Contrast (Kontrast)	0-100		Kontrast z rejestru cyfrowego.
	Brightness (Jasność)	0-100		Regulacja podświetlenia
	Eco mode (Ekonomiczny)	Standard	<input checked="" type="checkbox"/>	Tryb Standardowy
		Text (Tekst)		Tryb tekstowy
		Internet		Tryb Internetu
		Game (Gra)		Tryb gry
		Movie (Film)		Tryb filmu
		Sports (Sport)		Tryb sportu
		Reading (Odczytu)		Tryb odczytu
	Gamma	Gamma1		Regulacja do Gamma 1
		Gamma2		Regulacja do Gamma 2
		Gamma3		Regulacja do Gamma 3
	DCR	Off (Wyłączone)		Wyłączony dynamiczny współczynnik kontrastu
		On (Włączone)		Włączony dynamiczny współczynnik kontrastu
	HDR Effect	OFF		Adjust HDR Effect
HDR Picture				
HDR Movie				
HDR Game				

## Image Setup (Ustawienia obrazu)






1. Naciśnij  **MENU**, aby wyświetlić menu.
2. Naciśnij przycisk < lub > , aby wybrać  (Image Setup (Ustawienia obrazu)) i naciśnij  **MENU** w celu przejścia do tej funkcji.
3. Naciśnij przyciski < lub > , aby wybrać menu niższego rzędu.
4. Naciśnij przyciski < lub > , aby wyregulować.
5. Naciśnij  **AUTO** w celu opuszczenia ustawienia.


	Clock (Zegar)	0-100	Regulacja zegara obrazu w celu zredukowania liniowych zakłóceń pionowych.
	Phase (Faza)	0-100	Regulacja fazy obrazu w celu zredukowania liniowych zakłóceń poziomych.
	Sharpness (Ostrość)	0-100	Regulacja ostrości obrazu.
	H.Position (Poz. Pozioma)	0-100	Regulacja położenia poziomego obrazu.
	V.Position (Poz. Pionowa)	0-100	Regulacja położenia pionowego obrazu.



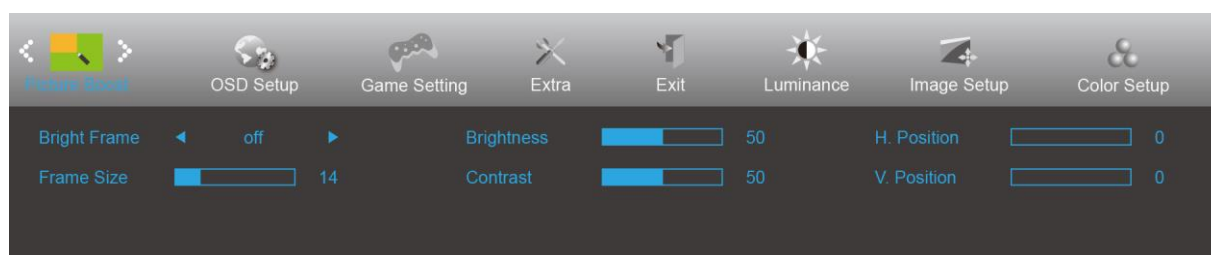
## Color Setup (Konfiguracja koloru)














1. Naciśnij  **MENU**, aby wyświetlić menu.
2. Naciśnij przycisk < lub >, aby wybrać  (Color Setup (Ustawienia koloru)) i naciśnij  **MENU** w celu przejścia do tej funkcji.
3. Naciśnij przyciski < lub >, aby wybrać menu niższego rzędu.
4. Naciśnij przyciski < lub >, aby wyregulować.
5. Naciśnij  **AUTO** w celu opuszczenia ustawienia.

	Color Temp. (Temp. barwowa)	Warm (Ciepłe)		Przywołuje temperaturę barwową ciepłych kolorów z pamięci EEPROM.
		Normal (Normalne)		Przywołuje temperaturę barwową normlanych kolorów z pamięci EEPROM.
		Cool (Zimne)		Przywołuje temperaturę barwową zimnych kolorów z pamięci EEPROM.
		sRGB		Przywołuje temperaturę barwową SRGB z pamięci EEPROM.
		User (Użytk.)		Przywołanie temperatury barwowej użytkownika z pamięci EEPROM.
	DCB Mode (Tryb DCB)	Full Enhance (Pełne Rozszerz.)	ON (Wł.)/ OFF (Wył.)	Wy <sup>31</sup> cz lub w <sup>31</sup> cz tryb pe <sup>3</sup> nego zwiększenia
		Nature Skin (Natur. Skóra)	ON (Wł.)/ OFF (Wył.)	Wy <sup>31</sup> czenie lub w <sup>31</sup> czenie naturalnego odcienia skóry
		Green Field (Zielone Pole)	ON (Wł.)/ OFF (Wył.)	Wy <sup>31</sup> czenie lub w <sup>31</sup> czenie trybu pola zieleni
		Sky-blue (Niebieskie Niebo)	ON (Wł.)/ OFF (Wył.)	Wy <sup>31</sup> czenie lub w <sup>31</sup> czenie kolor nieba
		AutoDetect (Autom. Wykr.)	ON (Wł.)/ OFF (Wył.)	Wy <sup>31</sup> czenie lub w <sup>31</sup> czenie AutoDetect
	DCB Demo (DCE Demo)		ON (Wł.)/ OFF (Wył.)	Wy <sup>31</sup> czenie lub w <sup>31</sup> czenie demo
	Red (Czerwony)		0-100	Wzmocnienie czerwieni z rejestru cyfrowego.
	Green (Zielony)		0-100	Wzmocnienie zielonego z rejestru cyfrowego.
Blue (Niebieski)		0-100	Wzmocnienie niebieskiego z rejestru cyfrowego.	

## Picture Boost (Wzmocnienie obrazu)



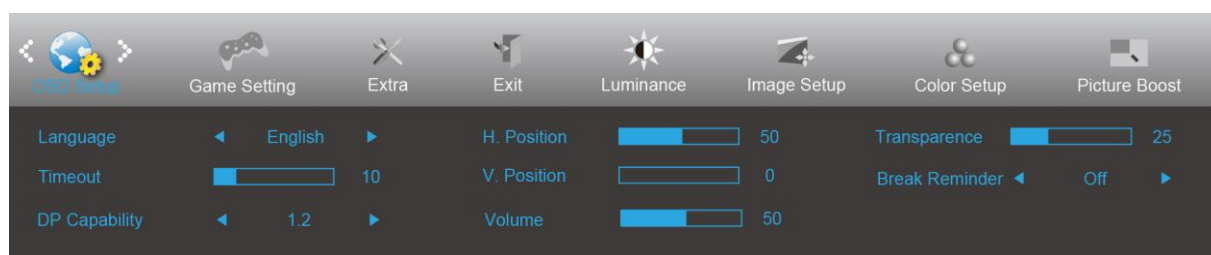
1. Naciśnij  **MENU**, aby wyświetlić menu.
2. Naciśnij  lub , by wybrać  (Picture Boost (Wzmocnienie obrazu)) i naciśnij  **MENU** w celu przejścia do tej funkcji.
3. Naciśnij przyciski  lub , aby wybrać menu niższego rzędu.
4. Naciśnij przyciski  lub , aby wyregulować.
5. Naciśnij  **AUTO** w celu opuszczenia ustawienia.





	Bright Frame (Jasna Ramka)	ON (Wł.)/OFF (Wył.)	Włączenie/wyłączenie jasnej ramki
	Frame Size (Rozmiar Ramki)	14-100	Regulacja rozmiaru ramki
	Brightness (Jasność)	0-100	Regulacja jasności dla poprawionego obszaru
	Contrast (Kontrast)	0-100	Regulacja kontrastu dla poprawionego obszaru
	H. Position (Poz. Pozioma)	0-100	Regulacja pozycji poziomej ramki.
	V. Position (Poz. Pionowa)	0-100	Regulacja pozycji pionowej ramki.


### Uwaga:

Dostosowanie jasności, kontrastu i położenia jasnej ramki w celu poprawy wrażeń podczas oglądania.

## OSD Setup (Ustawienia OSD)



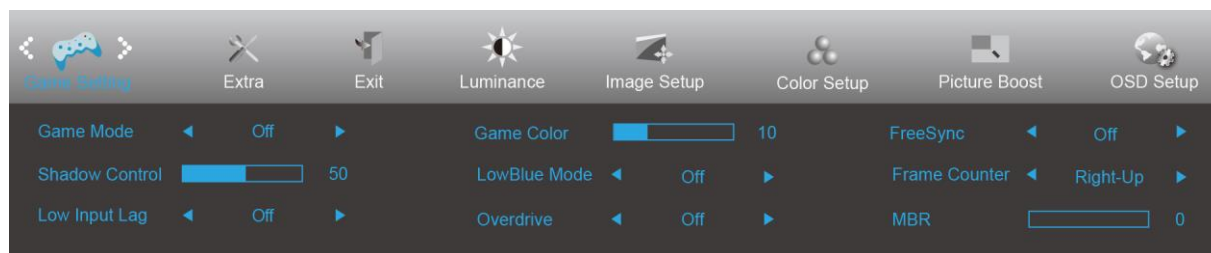
1. Naciśnij  **MENU**, aby wyświetlić menu.
2. Naciśnij przycisk < lub >, aby wybrać  (OSD Setup (Ustawienia OSD)) i naciśnij  **MENU** w celu przejścia do tej funkcji.
3. Naciśnij przyciski < lub >, aby wybrać menu niższego rzędu.
4. Naciśnij przyciski < lub >, aby wyregulować.
5. Naciśnij  **AUTO** w celu opuszczenia ustawienia.


	Language (Język)		Wybór języka OSD.
	Timeout (Czas Zakoń.)	5-120	Regulacja czasu zakończenia wyświetlania OSD.
	DP Capability (Zdolność DP)	1.1/1.2	Proszę zwrócić uwagę, że jedynie DP1.2 obsługuje funkcję free sync
	H. Position (Poz. Pozioma)	0-100	Reguluje pozycję OSD w poziomie
	V. Position (Położenie w pionie)	0-100	Regulacja pozycji pionowej OSD.
	Volume (Głośność)	0-100	Regulacja głośności.
	Transparence (Przezr.)	0-100	Wyreguluj OSD
	Break Reminder (Przypomnienie o przerwie)	Wł. lub wył.	Przypomnienie o przerwie, jeśli użytkownik pracuje dłużej niż 1 godzinę


### Uwaga:

Jeżeli zawartość wideo DP obsługuje DP1.2, wybierz DP1.2 dla Zdolność DP, w przeciwnym razie wybierz DP1.1.

## Game Setting (Ustawienia gier)



1. Naciśnij **przycisk MENU** w celu wyświetlenia menu.
2. Naciśnij < lub > , aby wybrać  (Ustawienia gier), i naciśnij **przycisk MENU** w celu przejścia do tej funkcji.
3. Naciśnij < lub > , aby wybrać podmenu, i naciśnij **przycisk MENU** w celu przejścia do tej funkcji.
4. Naciśnij przycisk < lub > , aby wyregulować.
5. Naciśnij **przycisk AUTO** w celu opuszczenia ustawienia.

	Game Mode (Tryb gry)	FPS	Do grania w gry typu FPS (Strzelanka). Poprawia szczegóły poziomu czerni motywu.
		RTS	Do grania w gry typu RTS (Strategiczne). Poprawia jakość obrazu.
		Racing (Wyścig)	Do grania w gry typu wyścig. Zapewnia najkrótszy czas odpowiedzi i wysoki poziom nasycenia koloru.
		Gamer 1 (Gracz 1)	Ustawienia preferencji użytkownika zapisane jako Gracz 1.
		Gamer 2 (Gracz 2)	Ustawienia preferencji użytkownika zapisane jako Gracz 2.
		Gamer 3 (Gracz 3)	Ustawienia preferencji użytkownika zapisane jako Gracz 3.
		Off (Wył.)	Brak optymalizacji przez grę Smart image.
	Shadow Control (Sterowanie tła)	0-100	Domyślna wartość dla sterowania tła to 50, teraz użytkownik może regulować od 50 do 100 lub 0 w celu zwiększenia kontrastu i uzyskania bardziej wyraźnego obrazu. 1. Jeżeli obraz jest z ciemny aby wyraźnie były widoczne szczegóły, wyregulować od 50 do 100 celem uzyskania wyraźniejszego obrazu. 2. Jeżeli obraz jest zbyt jasny aby wyraźnie były widoczne szczegóły, wyregulować od 50 do 0 celem uzyskania wyraźniejszego obrazu.
	Low input Lag (Niskie opóźnienie wejścia)	On (Wyłącz) / off (Wyłącz)	Wyłącz bufor ramek w celu zmniejszenia opóźnienia wejścia
	Game Color (Kolor gier)	0-20	Pozycja kolorów gry umożliwia regulację nasycenia na poziomie od 0 do 20 w celu uzyskania odpowiedniego obrazu
	LowBlue Mode (Słabe niebieskie światło)	Multimedia (Multimedia)	Zmniejsza długość fali niebieskiego światła sterując temperaturą barwową
		Internet (Internet)	
		Office (Biuro)	
		Reading (Czytanie)	
		OFF (Wył.)	











	Overdrive	Weak (Słaby)	Regulacja czasu odpowiedzi. (Boost can only enable in Freesync off mode)
		Medium (Średni)	
		Strong (Silny)	
		Boost (Wzmocnienie) (Motion picture response time 1ms)	
	Off (Wyłączone)		
Freesync	On (Wyłącz) / off (Wyłącz)	Adjust the Freesync.	
Frame Counter	Off / Right-Up / Right-Down / Left-Down / Left-Up	Display vertical scanning frequency.	
MBR	0-20	MBR (Motion Blur Reduction) will provide 0 – 20 levels for adjusting visible motion blur.	


**Note:**

Boost or MBR must be above 75Hz refresh rate to start.

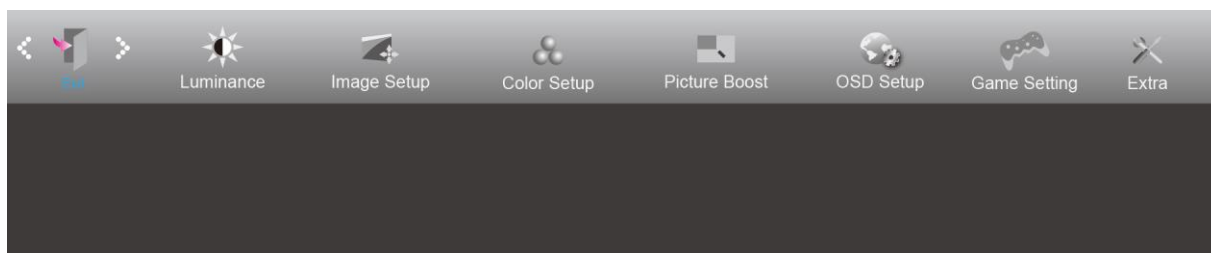
## Extra (Ekstra)







1. Naciśnij  **MENU**, aby wyświetlić menu.
2. Naciśnij przycisk  lub , aby wybrać  (Extra) i naciśnij  **MENU** w celu przejścia do tej funkcji.
3. Naciśnij przyciski  lub , aby wybrać menu niższego rzędu.
4. Naciśnij przyciski  lub , aby wyregulować.
5. Naciśnij  **AUTO** w celu opuszczenia ustawienia.

	Input Select (Wybór wejścia)	Auto/D-SUB/HDMI1/HDMI2/DP	Wybierz jako wejście Źródło sygnału
	Auto Config. (Autom. Konfig.)	Yes (Tak)/No (Nie)	Automatyczna regulacja obrazu do wartości domyślnych
	Off Timer (Timer wył zas.)	0-24 godz	Wybór czasu wyłączenia zasilania prądem stałym.
	Image Ratio (Współcz. Obrazu)	Wide (Szeroki)	Wybór współczynnika obrazu dla wyświetlacza.
		4:3	
		1:1	
		17" (4:3)	
		19" (4:3)	
		19" (5:4) (27G2/27G2U)	
		19"W (16:10)	
21.5"W (16:9)			
22"W (16:10) (27G2/27G2U)			
23"W (16:9)			
23.6"W (16:9) (27G2/27G2U)			
24"W (16:9) (27G2/27G2U)			
DDC/CI	Yes (Tak)/No (Nie)	Włączenie lub wyłączenie obsługi DDC/CI.	
Reset	Yes (Tak)/No (Nie)	Przywracanie domyślnych ustawień menu.	

## Exit (Wyjście)



1. Naciśnij  **MENU**, aby wyświetlić menu.
2. Naciśnij przycisk **< lub >**, aby wybrać  (Exit (Zakończ)) i naciśnij  **MENU** w celu przejścia do tej funkcji.
3. Naciśnij  **AUTO** w celu opuszczenia ustawienia.

## Diody stanu

Stan	Kolor diody
Tryb pełnej mocy	Białe
Tryb oszczędzania energii	pomarańczowy

---

# Sterownik

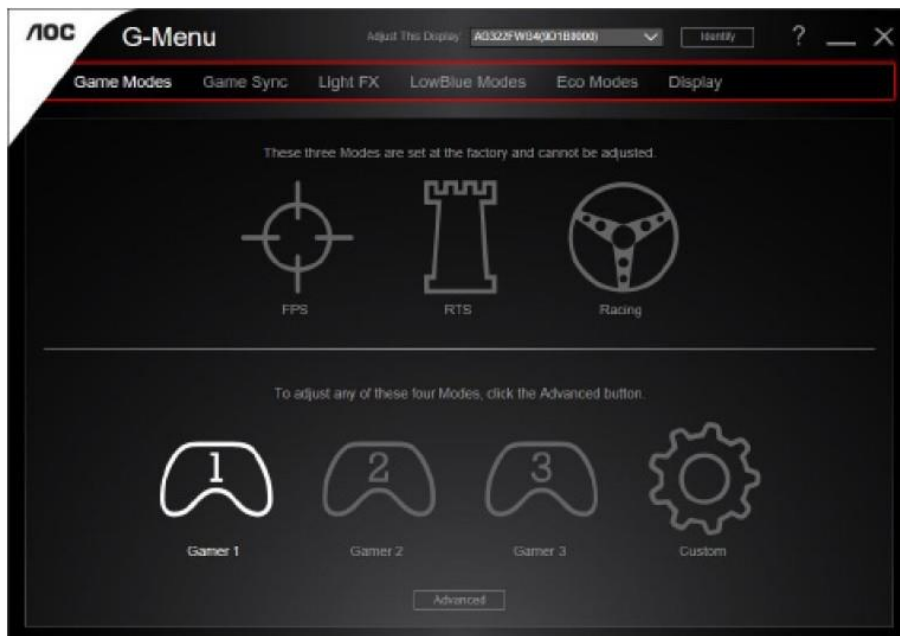
## G-Menu



Witamy w programie "G-Menu" firmy AOC. G-Menu umożliwia łatwe dopasowanie ustawień ekranu przy użyciu menu ekranowego, a nie przycisków OSD, które dostępne są w monitorze. Aby zakończyć instalację, należy wykonać poniższą procedurę instalacyjną.

### Uwaga:

Funkcje nie są dostępne dla wszystkich modeli.





## e-Saver

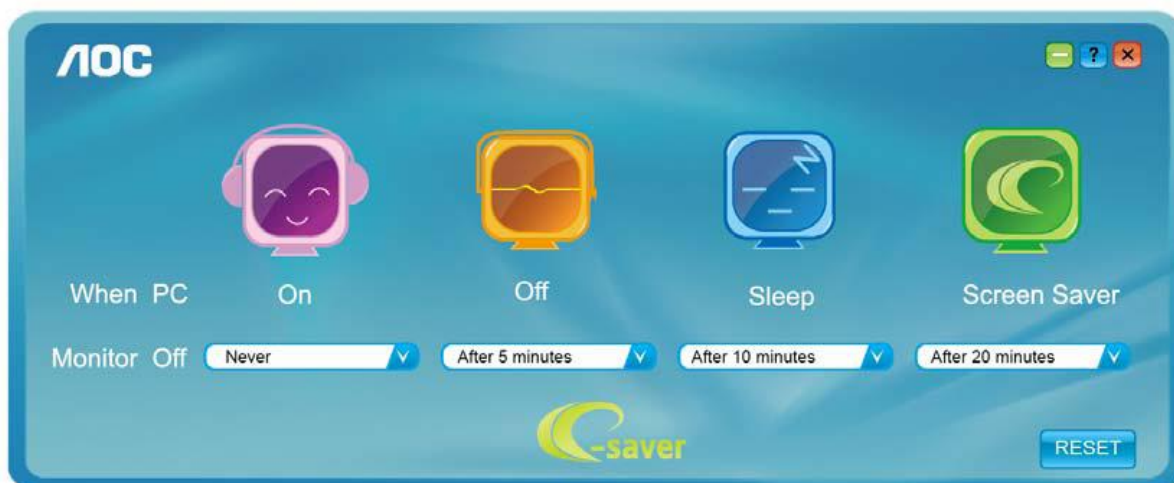


Witamy w oprogramowaniu firmy AOC e-Saver do zarządzania zasilaniem monitora! Oprogramowanie AOC e-Saver oferuje funkcje inteligentnego wyłączenia monitorów, umożliwia wyłączenie monitora w określonym czasie niezależnie do statusu komputera (włączony, wyłączony, uśpiony lub wygaszacz ekranu); rzeczywisty czas wyłączenia zależy od preferencji (patrz przykład niżej).

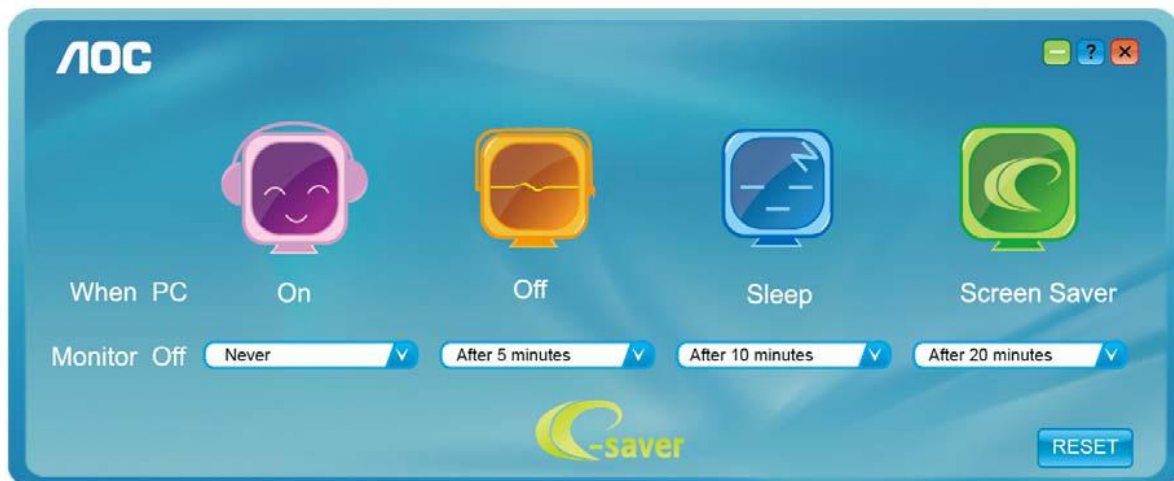
Kliknij "driver/e-Saver/setup.exe" aby rozpocząć instalowanie oprogramowania e-Saver, postępuj zgodnie z instrukcjami kreatora instalacji, aby zakończyć instalację.

Pod każdym z czterech statusów komputera możesz z rozwijalnego menu wybrać wymagany czas (w minutach) automatycznego wyłączenia. Przykład poniżej ilustruje:

- 1) Monitor nie zostanie nigdy wyłączony, kiedy komputer jest włączony.
- 2) Monitor zostanie automatycznie wyłączony 5 minut po wyłączeniu komputera.
- 3) Monitor zostanie automatycznie wyłączony 10 minut po uśpieniu/przejściu w stan czuwania komputera.
- 4) Monitor zostanie automatycznie wyłączony 20 minut po pojawieniu się wygaszacza ekranu.



Możesz kliknąć przycisk „RESET” w celu przywrócenia domyślnych ustawień w programie e-Saver zgodnie z poniższą specyfikacją.

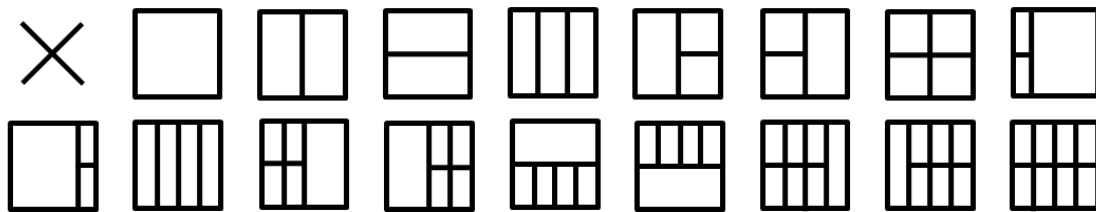


---

## Screen+



Witamy w oprogramowaniu "Screen+" firmy AOC. Screen+, jest narzędziem do dzielenia pulpitu; dzieli ono pulpit na różne panele a każdy panel jest wyświetlany w innym oknie. Kiedy chcesz uzyskać do niego dostęp musisz tylko przeciągnąć okno do odpowiedniego panelu. Obsługuje ono wyświetlanie na wielu monitorach i ułatwia wykonywanie zadań. W celu zainstalowania narzędzia postępuj zgodnie z instrukcją instalacji.



# Rozwiązywanie problemów

Problem i pytanie	Możliwe rozwiązania
<b>Dioda zasilania nie świeci się</b>	Upewnij się, że przycisk zasilania został włączony, a przewód zasilania jest prawidłowo podłączony do gniazdka sieciowego oraz do monitora.
<b>Brak obrazu na ekranie</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>● Czy przewód zasilania jest odpowiednio podłączony? Sprawdź podłączenia przewodu zasilania i zasilanie.</li> <li>● Czy kabel jest podłączony poprawnie? (podłączony z użyciem kabla D-sub) Sprawdź połączenie kabla DB-15. (podłączony z użyciem kabla DVI) Sprawdź połączenie kabla DVI. (podłączony z użyciem kabla HDMI) Sprawdź połączenie kabla HDMI. (podłączony z użyciem kabla DP) Sprawdź połączenie kabla DP. * Wejście DVI/HDMI/DP jest w niektórych modelach niedostępne.</li> <li>● Czy zasilanie jest włączone? Ponownie uruchomić komputer w celu obejrzenia ekranu początkowego (ekranu logowania), który powinien być widoczny. Jeżeli ekran początkowy (ekran logowania) jest wyświetlany, uruchom komputer w odpowiednim trybie (tryb bezpieczny dla Windows 7/8/10) i następnie zmień częstotliwość karty graficznej. (Patrz ustawienia optymalnej rozdzielczości) Jeżeli ekran początkowy (ekran logowania) nie pojawia się, skontaktuj się z centrum serwisowym lub sprzedawcą.</li> <li>● Czy na ekranie wyświetlany jest komunikat "Wejście nieobsługiwane"? Komunikat ten może być widoczny, kiedy sygnał z karty graficznej przekracza maksymalną rozdzielczość i częstotliwość, które może prawidłowo obsłużyć monitor. Ustaw maksymalną rozdzielczość i częstotliwość na takie, którym monitor może obsłużyć prawidłowo.</li> <li>● Upewnij się, że zainstalowane zostały sterowniki monitora AOC.</li> </ul>
<b>Obraz jest rozmyty i widoczne są podobrazy oraz cienie</b>	<p>Wyreguluj kontrast i jasność.</p> <p>Naciśnij, aby dostosować automatycznie.</p> <p>Upewnij się, że nie jest wykorzystywany przedłużacz lub skrzynka przełączeniowa. Zalecamy bezpośrednie łączenie monitora z gniazdem wyjściowym karty graficznej.</p>

<p><b>Obraz skacze, miga lub pojawiają się fale na obrazie</b></p>	<p>Odsuń jak najdalej od monitora, urządzenia elektryczne mogące powodować zakłócenia elektryczne. Użyj maksymalnej częstości odświeżania monitora dla danej rozdzielczości.</p>
<p><b>Monitor zawiesza się w trybie aktywnego wyłączenia</b></p>	<p>Włącznik zasilania komputera powinien być włączony. Karta graficzna komputera powinna być prawidłowo włożona do gniazda. Upewnij się, że kabel wideo monitora jest prawidłowo podłączony do komputera. Sprawdź kabel wideo monitora i upewnij się, że żaden styk nie jest wygięty. Sprawdź, czy komputer działa uderzając w przycisk CAPS LOCK na klawiaturze i obserwując diodę CAPS LOCK. Po uderzeniu w przycisk CAPS LOCK dioda powinna zgasnąć lub się zaświecić.</p>
<p><b>Brak jednego z głównych kolorów (CZERWONY, ZIELONY lub NIEBIESKI)</b></p>	<p>Sprawdź kabel wideo monitora i upewnij się, że żaden styk nie jest uszkodzony. Upewnij się, że kabel wideo monitora jest prawidłowo podłączony do komputera.</p>
<p><b>Obraz ekranowy nie jest wyśrodkowany lub ma nieprawidłową wielkość</b></p>	<p>Wyreguluj położenie w pionie i poziomie lub naciśnij przycisk skrótu (AUTO).</p>
<p><b>Obraz ma defekty koloru (biały nie wygląda jak biały)</b></p>	<p>Wyreguluj kolor RGB lub ustaw wymaganą temperaturę barwową.</p>
<p><b>Poziome lub pionowe zakłócenia na ekranie</b></p>	<p>Zastosuj tryb zamykania Windows 7/8/10, aby wyregulować ZEGAR i FAZĘ. Naciśnij, aby dostosować automatycznie.</p>

# Specyfikacje

## Ogólne specyfikacje

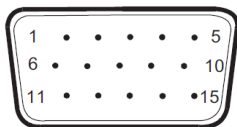
Panel	Nazwa modelu	24G2/24G2U		
	System działania	Kolorowy wyświetlacz LCD TFT		
	Widoczny rozmiar ekranu	przekątna 60.5 cm		
	Podziałka pikseli	0,2745 (w poziomie) mm x 0,2745 (w pionie) mm		
	Video	Interfejs analogowy R, G, B & interfejs HDMI & interfejs DP		
	Oddzielna synchronizacja	H/V TTL		
informacje	Zakres skanowania w poziomie	30~160KHz		
	Rozmiar skanowania w poziomie (Maksymalny)	527.04 mm		
	Zakres skanowania w pionie	48-144Hz		
	Rozmiar skanowania w pionie (Maksymalny)	296.46 mm		
	Optymalne wstępne ustawienia rozdzielczości	1920x1080 przy 60Hz		
	Max resolution	1920x1080 przy 60Hz(D-SUB) 1920x1080 przy144Hz(HDMI、DP)		
	Plug & Play	VESA DDC2B/CI		
	Źródło zasilania	100-240V~,50/60Hz		
	Zużycie energii	Typowy(Jasność = 90,Kontrast = 50)	21W	
		(Jasność = 100,Kontrast =100)	≤30W	
oszczędność energii		≤0,3W		
Physical Characteristics	Typ złącza	D-Sub, HDMI, DP, Wyjście słuchawek, Wejście liniowe(24G2U), USB(24G2U)		
	Typ kabla sygnałowego	Odłączany		
Środowiskowe	Temperatura:	Działanie	0° do 40°C	
		Bez działania	-25° do 55°C	
	Wilgotność:	Działanie	10% do 85% (bez kondensacji)	
		Bez działania	5% do 93% (bez kondensacji)	
	Wysokość nad poziomem morza:	Działanie	0~ 5000m (0~ 16404 stóp)	
		Bez działania	0~ 12192m (0~ 40000 stóp)	

Panel	Nazwa modelu	27G2/27G2U		
	System działania	Kolorowy wyświetlacz LCD TFT		
	Widoczny rozmiar ekranu	przekątna 68,6 cm		
	Podziałka pikseli	0,3114(w poziomie) mm x 0,3114 (w pionie) mm		
	Video	Interfejs analogowy R, G, B & interfejs HDMI & interfejs DP		
	Oddzielna synchronizacja	H/V TTL		
informacje	Zakres skanowania w poziomie	30~160KHz		
	Rozmiar skanowania w poziomie (Maksymalny)	597,888mm		
	Zakres skanowania w pionie	48-144Hz		
	Rozmiar skanowania w pionie (Maksymalny)	336,312mm		
	Optymalne wstępne ustawienia rozdzielczości	1920x1080 przy 60Hz		
	Max resolution	1920x1080 przy 60Hz(D-SUB) 1920x1080 przy144Hz(HDMI、DP)		
	Plug & Play	VESA DDC2B/CI		
	Źródło zasilania	100-240V~,50/60Hz		
	Zużycie energii	Typowy(Jasność = 90,Kontrast = 50)	28W	
		Mak.(Jasność = 100,Kontrast =100)	≤36W	
oszczędność energii		≤0,3W		
Physical Characteristics	Typ złącza	D-Sub, HDMI, DP, Wyjście słuchawek, Wejście liniowe(24G2U/27G2U ),USB(24G2U/27G2U )		
	Typ kabla sygnałowego	Odłączany		
Środowiskowe	Temperatura:	Działanie	0° do 40°C	
		Bez działania	-25° do 55°C	
	Wilgotność:	Działanie	10% do 85% (bez kondensacji)	
		Bez działania	5% do 93% (bez kondensacji)	
	Wysokość nad poziomem morza:	Działanie	0~ 5000m (0~ 16404 stóp)	
		Bez działania	0~ 12192m (0~ 40000 stóp)	

## Zaprogramowane tryby wyświetlania

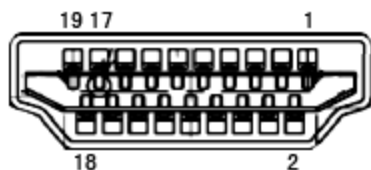
Standard	Rozdzielczość	Częstotliwość pozioma (kHz)	Częstotliwość pionowa (Hz)
VGA	640x480@60Hz	31.469	59.94
VGA	640x480@67Hz	35	66.667
VGA	640x480@72Hz	37.861	72.809
VGA	640x480@75Hz	37.5	75
VGA	640x480@100Hz	51.08	99.769
VGA	640x480@120Hz	61.91	119.518
DOS MODE	720x400@70Hz	31.469	70.087
DOS MODE	720x480@60Hz	29.855	59.710
SD	720x576@50Hz	31.25	50
SVGA	800x600@56Hz	35.156	56.25
SVGA	800x600@60Hz	37.879	60.317
SVGA	800x600@72Hz	48.077	72.188
SVGA	800x600@75Hz	46.875	75
SVGA	800x600@100Hz	63.684	99.662
SVGA	800x600@120Hz	76.302	119.97
SVGA	832x624@75Hz	49.725	74.551
XGA	1024x768@60Hz	48.363	60.004
XGA	1024x768@70Hz	56.476	70.069
XGA	1024x768@75Hz	60.023	75.029
XGA	1024x768@100Hz	81.577	99.972
XGA	1024x768@120Hz	97.551	119.989
WXGA+	1440x900@60Hz	55.935	59.887
SXGA	1280x1024@60Hz	63.981	60.02
SXGA	1280x1024@75Hz	79.975	75.025
HD	1280x720@50Hz	37.071	49.827
HD	1280x720@60Hz	45	60
HD	1280x1080@60Hz	67.173	59.976
Full HD	1920x1080@60Hz	67.5	60
Full HD	1920x1080@100Hz	113.21	99.93
Full HD	1920x1080@120Hz	137.26	119.982
Full HD	1920x1080@144Hz	158.1	144

## Przypisanie styków



15-stykowy przewód sygnałowy kolorowego wyświetlacza

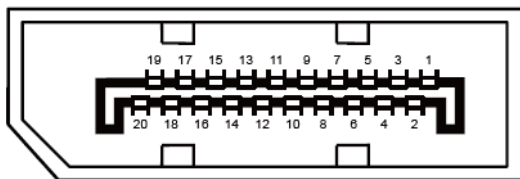
Nr styku	Nazwa sygnału	Nr styku	Nazwa sygnału
1	Wideo - Czerwony	9	+5V
2	Wideo - Zielony	10	Masa
3	Wideo - Niebieski	11	N.C.
4	N.C.	12	DDC - szeregowy, dane
5	Kabel wykrywania	13	Synchronizacja w poziomie
6	GND-R	14	Synchronizacja w pionie
7	GND-G	15	DDC - szeregowy, zegar
8	GND-B		



19-stykowy przewód sygnałowy kolorowego wyświetlacza

Nr styku	Nazwa sygnału	Nr styku	Nazwa sygnału
1	Dane TMDS 2 +	11	Ekranowanie zegara TMDS
2	Dane TMDS 2 - ekranowanie	12	Zegar TMDS
3	Dane TMDS 2	13	CEC
4	Dane TMDS 1 +	14	Rezerwa (urządzenie włączane przy styku normalnie zamkniętym)
5	Dane TMDS 1 - ekranowanie	15	SCL
6	Dane TMDS 1	16	SDA
7	Dane TMDS 0 +	17	Masa DDC/CEC
8	Dane TMDS 0 - ekranowanie	18	+5 V Zasilanie
9	Dane TMDS 0	19	Wykrywanie wkładania pod napięciem
10	Zegar TMDS +		





20-stykowy przewód sygnałowy kolorowego wyświetlacza

Nr styku	Nazwa sygnału	Nr styku	Nazwa sygnału
1	ML_Lane 3 (n)	11	GND
2	GND	12	ML_Lane 0 (p)
3	ML_Lane 3 (p)	13	CONFIG1
4	ML_Lane 2 (n)	14	CONFIG2
5	GND	15	AUX_CH(p)
6	ML_Lane 2 (p)	16	GND
7	ML_Lane 1 (n)	17	AUX_CH(n)
8	GND	18	Hot Plug Detect
9	ML_Lane 1 (p)	19	Return DP_PWR
10	ML_Lane 0 (n)	20	DP_PWR

---

## Plug and Play

### Funkcja Plug & Play DDC2B

Monitor wyposażony jest w możliwości VESA DDC2B zgodnie z normą VESA DDC. Umożliwia ona informowanie komputera hosta o tożsamości monitora i, złączenie od zastosowanego poziomu DDC, przekazywanie dodatkowych informacji o możliwościach monitora.

DDC2B jest dwukierunkowym kanałem danych korzystającym z protokołu I2C. Host może zażądać informacji EDID przez kanał DDC2B.